

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение города Новосибирска «Детский сад № 16»

Викторина по сенсорному развитию детей старшего дошкольного возраста «Занимательный мир сенсорики»

Автор: воспитатель высшей квалификационной категории Пинчук Елена Александровна.

Цель: обогащение сенсорного опыта детей старшего дошкольного возраста путем создания игровых условий для развития воображения, мышления, внимания, словарного запаса.

Задачи:

1. Способствовать формированию сенсорно-моторных навыков и умений, вызвать у детей познавательный интерес.

2. Воспитывать эмоциональную отзывчивость, дружелюбие, уважительное отношение к окружающим.

Ход игры:

Воспитатель: Приглашаю всех ребят в интересную игру поиграть, ждут вас испытания и интересные задания. Ну что, вы готовы? (ответы детей) Для того, чтобы начать игру, надо поделиться на команды, придумать название и выбрать капитана команды (воспитатель помогает поделиться на команды). Я с удовольствием хочу представить команды, давайте поприветствуем команду «Россия» и капитана команды, «Бантики - сердечки» и капитана команды, команду «Солнышко» и капитана команды, команду «Радуга» и капитана команды (аплодисменты). И так игра начинается.

Задание №1 «Отгадай загадки про цвета» (дети отгадывают загадки, чья команда отгадала больше загадок, получает 1 балл).

Задание №2 «Выложи узор из фасоли» (команда которая справится с заданием быстрее получает 1 балл).

Физкультминутка.

Раз, два – выше голова. Три, четыре- руки шире. Пять – подняться. Подтянуться. Шесть - согнуться, разогнуться. Семь – в ладоши три хлопка, Головою три кивка. Восемь – всех друзей мы в гости просим. Девять – ручками махать. Десять - ты за стол тихонько сядь.

Задание №3 «Составь картинку из геометрических фигур» (кораблик и грузовик) (команда, которая быстрее и правильно выполнит задание получает 1 балл.).

Задание №4 «Чудесный мешочек» (задание для капитанов команды) (капитаны определяют на ощупь: камень, ракушку, шишку, пуговицу, за выполненное задание команда получает 1 балл)

. Задание №5 «Собери бусы» (задание на скорость, чья команды выполнит быстрее получает 1 балл.).

Воспитатель: (подводит итоги): «Ребята, сегодня все команды показали свои сенсорные навыки и умения, все старались и справились со всеми заданиями. Ребята что вам понравилось и запомнилось в нашей игре? (Ответы детей) Я хочу поблагодарить вас за игру». (В сундучке ребята находят призы: магниты- смайлики). Воспитатель: «Всем спасибо за игру, было очень весело!».



